

# Esercitazioni di Ingegneria del Software

Ereditarietà

## 1. Veicoli

► Siano date le classi:

```
class VeicoloAMotore {  
    //@requires !acceso();  
    //@ensures acceso();  
    public void accendi();  
    //@requires acceso();  
    //@ensures !acceso();  
    public void spegni();  
    //@ensures (*\result true se motore acceso*)  
    public boolean acceso();  
}
```

# 1. Veicoli



- Dire se la seguente classe soddisfa il principio di sostituzione di Liskov rispetto alla sua superclasse:

```
class Automobile extends VeicoloAMotore {  
  
    //@ensures (*nuova auto non accesa*)  
    public Automobile() {...}  
  
    //@also  
    //@requires true  
    //@ensures acceso() <==> !\old(acceso());  
    public void accendi();  
}
```

3

# 1. Veicoli



- Soluzione: il metodo accendi() in overriding potrebbe violare la regola dei metodi. La precondizione è più debole nella sottoclasse (ok “require no more”). Per quanto riguarda la postcondizione, ricordiamo che il metodo ridefinito deve comportarsi come il metodo originale *solo quando le precondizioni del metodo del padre sono soddisfatte*. Nel nostro caso, quando acceso == false, l’effetto dei due metodi è lo stesso; chi invoca accendi() su una Automobile come se fosse un VeicoloAMotore non lo farà con acceso == true. Il principio di sostituzione è soddisfatto.

4

# 1. Veicoli



- La classe AutomobileElettrica qui definita soddisfa il principio di sostituzione?

```
class AutomobileElet extends Automobile {  
  
    //@ensures (*nuova auto accesa*)  
    public AutomobileElettrica() {...}  
  
    //@also  
    //@requires !accesso();  
    //@ensures accesso();  
    public void accendi();  
}
```

# 1. Veicoli



- Soluzione: il principio non è soddisfatto perché la preconditione è più restrittiva rispetto a quella del metodo accendi() in Automobile.

## 2. Archivio cd di opere musicali

### ➤ Classi di supporto per l'archivio: Opera

```
public /*@pure@*/ class Opera {
    public final String compositore;
    public final String opera;
    //@ensures c != null && o != null &&
    //@      compositore == c && opera == o;
    //@signals(NullPointerException e) c==null||o==null
    public Opera (String c, String o) { ... }
    //@ensures \result == true <==>
    //@  o instanceof Opera &&
    //@  ((Opera)o).opera.equals(this.opera) &&
    //@  ((Opera)o).compositore.equals(this.compositore);
    public /*@pure@*/ boolean equals (Object o) { ... }
}
```

7

## 2. Archivio cd di opere musicali

### ➤ Classi di supporto per l'archivio: Interpretazione e CD

```
public /*@pure@*/ class Interpretazione {
    public final String direttore;
    public final String orchestra;
    public final int anno;
    ...
}
public /*@pure@*/ class CD {
    public final Opera op;
    public final Interpretazione interp;
    public final int giudizio;
    ...
}
```

8

## 2. Archivio cd di opere musicali

- Classe principale: SimpleAdviser (archivio di cd con metodo che consiglia cd qualsiasi in base all'opera)

```
public class SimpleAdviser {
    ...
    //@ requires o != null;
    //@ ensures \result.op.equals(o);
    public CD consigliaCD(Opera o) {...}
    ...
}
```

## 2. Archivio cd di opere musicali

- La classe smartAdviser estende SimpleAdviser per consigliare CD con giudizio massimo

```
public class SmartAdviser extends SimpleAdviser {
    ...
    //@also
    //@requires o != null;
    //@ensures !(\exists CD c; isIn(c);
        c.giudizio > \result.giudizio);
    public CD consigliaCD(Opera o) {...}
    ...
}
```